JALECO

株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081
故障等のお問い合わせは本社まで。
最新テレホン情報ー東京(03)708-4871・大阪(06)203-0270

©1988 JALECO LTD.

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾

JALECO

取扱説明書

燃えろ!!プロ野球 '88決定版 TM

※CIでは使用できません

ファミリー コンピュータ

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「燃えろ!!プロ野球'88決定版」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。
「燃えろ!!プロ野球'88決定版」を楽しくプレイしていただく為にご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。

ゲームに登場する球団名・選手名はすべてフィクションであり、実在の球団・選手とは何ら関係はありませんので御了承下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

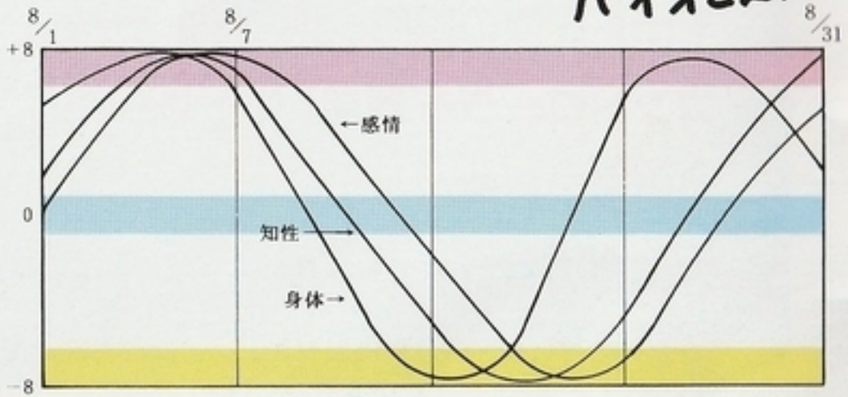
もくじ

What's バイオリズム? …… 2
モード画面の説明 …… 6
コントローラー説明 …… 8
画面表示説明 …… 9
守備時のコントロール …… 10
攻撃時のコントロール …… 12

What's バイオリズム？

バイオリズムとは誕生日をもとに一定のサイクルをもって高調、低調をくりかえす「身体」「感情」「知性」の３つの活動リズムのことナンダ。下のグラフがバイオリズム。身体、感情、知性の波はそれぞれ23日、28日、33日ごとのサイクルになっている。グラフの＋方向を高調期、－方向を低調期、０周辺を不安定期と呼んでいる。

とくべつゲスト
バイオくん！



好調の安定期
不調の安定期
不安定期

ほら、人間って、何をやってもうまくゆく、いわゆる「のってる」ときがあるものだよね。そんなとき、その人のバイオリズムをしらべると３つの波がそろって高調の安定期（＋８）にあることが多いんだって。

また－８あたりは低調の安定期で、身体、感情、知性は低調ながらも安定している。一番、事故や病気になりやすい、あぶない時期は０周辺の不安定期なんだよ。君も自分のバイオリズムが知りたくなったんじゃない？

「燃えプロ'88」では、選手データが人間みたいにバイオリズムの影響を受けるようになった。するとどういうことになるのかな？

試合する日のバイオリズムによって各選手の調子がちがってくるんだ。好投したり、打ちこまれたり、思わぬ選手がチョンボしたり。ナント、コンピューターのキャラクターが感情や体調をもってしまった!!

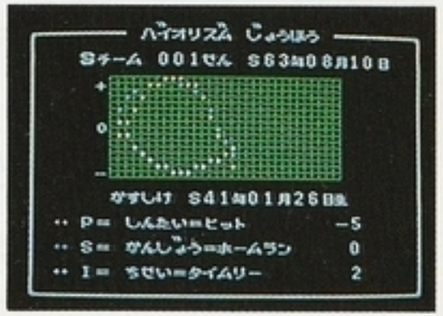
もちろん　プレイヤーのゲームテクニックが最重要となるのは、今までの野球ゲームと変わらない部分。選手データや、バイオリズム情報にたよりすぎて腕をみがかないといつまでたっても勝てないぞ。

	周期	影響をうける部分	
		(投手の場合)	(バッターの場合)
感情(S)	28日	ボールのスピード	ホームランの確率
知性(I)	33日	コントロール	タイムリーヒット
身体(P)	23日	スタミナ	ヒットの確率

右はGチームのぬわた選手とSチームかすしけ選手のバイオリズムデータだ。さあ君ならどう使う？

バイオリズムの出し方はP13のピッチャー交たい・代打の項を参照。スターティングメンバーのバイオリズムは第一戦終了後、燃えプロニュースの時に情報として6秒ずつ表示されます。(Ⓐボタンでとばせます。)第二戦からは、それを参考にメンバーをえらんでください。

プレイヤーが監督となって選手の好調不調を考えながら、打たせたり、送らせたり、代打に出したり。プレイヤーの野球センスが　ゲームを大きく左右するんだよね。



さあ、バイオリズム情報の使い方、わかったかな？　わかった人は次のページからの説明もよーく読んで、科学野球にチャレンジ！

モード画面の説明

カセットをセットし電源を入れるとタイトル画面が出ます。
新しくゲームを始める人はスタート、前のつづきから始める人はコンティニューをセレクトボタンでえらび、スタートボタンで決定。

スタートをえらんだ人は

●1プレイ、2プレイを✚でえらびⒶボタンで決定。

1プレイ

ゲーム終了後パスワードが出るので、それをひかえて、次のゲームの前にコンティニューモードによって入力することにより、130試合分のデータが入り、75勝するとリーグ優勝、さらに他リーグとの日本シリーズがあります。

①大西洋リーグか太平洋リーグかを✚でえらびⒶボタンで決定。

②自分のチームを✚でえらびⒶボタンで決定。

③✚でプレイボール（試合開始）、メンバーチェンジ（選手変更）、オーダーチェンジ（打順変更）をえらびⒶボタンで決定。

メンバーチェンジ：✚で▽を動かし✚でメンバーが変わります。

オーダーチェンジ：打順を変えたい選手の上に▽をおきⒶボタン、他の選手の上に▽をおきⒶボタンで2人の打順が入れ変わります。これのくりかえしで、プレイヤーの思い通りの打順にすることができます。

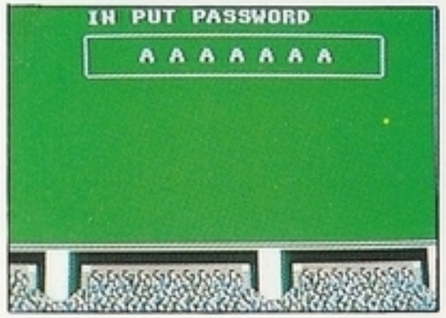
2プレイ

①✚で▷を動かし✚で数字を変えて試合日を決めます。

②✚で自分のチームをえらびⒶボタンで決定。

以下は1プレイと同じです。

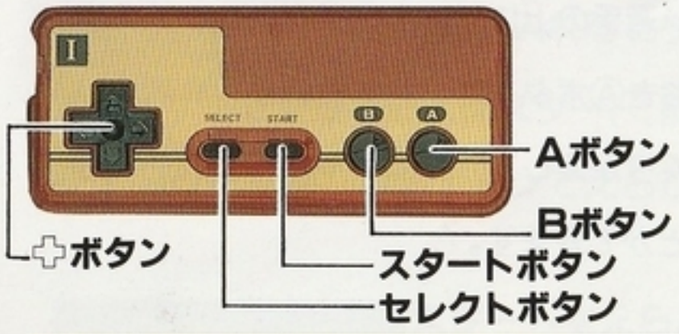
コンティニューをえらんだ人は



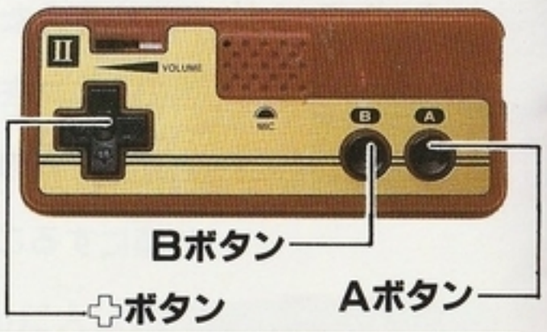
左のような画面出るので✚でカーソルをえらび✚で文字をえらびⒶボタンでパスワードを入力して下さい。
パスワードは1プレイモードの試合終了後、燃えプロニュースの後に表示されます。

コントローラー説明

コントローラーⅠ



コントローラーⅡ

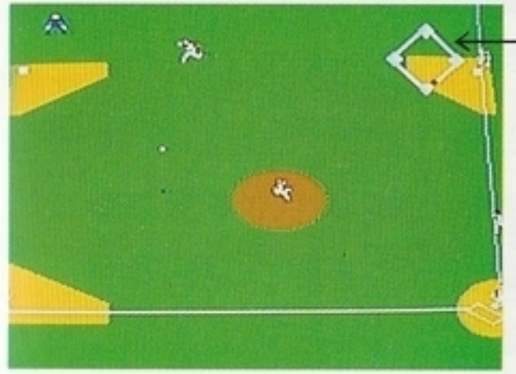


	モード画面	守備時	攻撃時	タイム時
スタートボタン	タイトル画面での決定ボタン	タイム	タイム	
セレクトボタン	タイトル画面でのSTART CONTINUEの選択			
Ⓐボタン	決定ボタン	投球、送球 けんせい球	スイング 帰塁	選手名出す バイオリズム情報
Ⓑボタン	メンバーチェンジ オーダーチェンジのキャンセル	守備画面出す、送球 ジャンプ、スライディング	リード、盗塁 走塁	キャンセル
✚ボタン	カーソル移動 文字選択	投球コントロール 内外野手コントロール	スイングコントロール ランナーコントロール	選手選択

※もっとくわしい説明はP10からをごらんください。

画面表示説明

守備画面

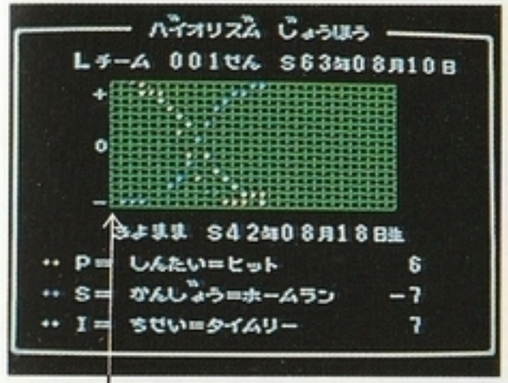


出塁状況

通常画面

バッター名

バイオリズム画面



8月10日のバイオリズム

- グラフの一番左はしが今日のデーター。
- グラフの横1メモリが1日。

守備時のコントロール

投球

①✚ボタンで球のコースと速度をえらびます。

②Ⓐボタンでピッチャーが投球動作に入ります。

③ピッチャーの手からボールがはなれるまでの間に✚ボタンでボールに変化がつきます。

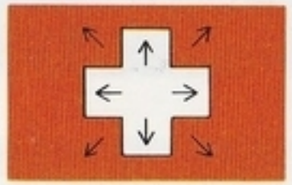
コースえらぶ

	アウトコース	まん中	インコース
速球	アウトコース 速球	まん中 速球	インコース 速球
中速	アウトコース 中速	まん中 中速	インコース 中速
低速	アウトコース 低速	まん中 低速	インコース 低速

変化つける

	左変化	まん中	右変化
高目	左 高目	まん中 高目	右 高目
まん中	左 まん中	どまん中	右 まん中
低目	左 低目	まん中 低目	右 低目

補球



●✚ボタンで選手をうごかしボールをキャッチ。

●ボールに一番近い選手がうごきます。

●Ⓑボタンでボールの近くの選手がジャンプ。またⒷボタン＋✚でダイビングキャッチ！

●外野へフライが上がった時、画面に外野手が（スクロールの関係上）見えない時があります。この時コンピュータが打球を追ってますので野手が画面に見えてから操作した方がうまく補球できます。

送球

①✚ボタンで投げる塁を指定。

②ⒶまたはⒷボタンで送球。

※塁を指定しないと一塁に送球します。

けんせい球

①Ⓑボタンで画面が守備画面に変わります。

②✚ボタンで球を投げる塁を指定。

③ⒶまたはⒷボタンで送球。

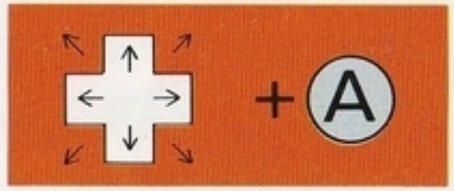
攻撃時のコントロール

注ボール球の場合、キャッチャーミットにボールが入ってからスイングしても、ボールと判定されます。

バッティング

①✚ボタンでスウィング方向を決めます。

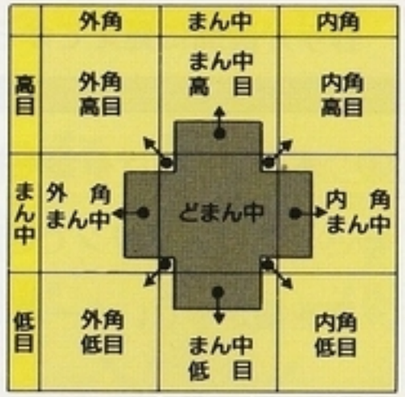
②Ⓐボタンでスウィングします。



※バントはⒶボタンをみじかく押す、ハーフスウィング(バットを途中で止めた状態)でバント。

※スイッチできる選手（ヤシキン、ヨシetc）にかぎりタイム+✚でボックスの移動ができる。 バッテリーがパスボールした時、振り逃げもできるよ。やってみよー！

※ミートポイントによって、打球の距離や方向が変ります。テクをみがけば、流し打ち、ひっぱりも自由にできるよ。



右バッターの場合

進塁、盗塁

①✚ボタンで走らせたい選手が今いる塁を押します。

②Ⓑボタンおしっぱなしで盗塁、短かく何度も押すとリードします。

帰塁

①走っているランナーが次のベースを踏む前に✚ボタンで今いた塁を押します。

②Ⓐボタンで帰塁します。

※✚を押しながらⒷボタンでランナーオール進塁、Ⓐボタンでランナーオール帰塁。

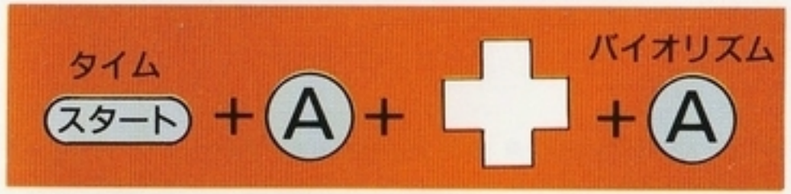
ピッチャー交たい・代打

①スタートボタンでタイムをかけます。

②Ⓐボタンで選手名が出ます。（Ⓑボタンで①にもどる。）

③✚ボタンで選手をえらび、Ⓐボタンで決定。

④バイオリズム情報で選手の状態が表示されます。

※キャンセルしたい時は、バイオリズム画面の出ている3秒内にⒷボタンを押すと2にもどる。

※ピッチャー交たいなどのビジュアル画面をとばしたい時はⒶボタンでとばせます。